

Exercices fonction Correction

Christophe Viroulaud

Première - NSI

Lang 07



Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

1. Exercice 1
2. Exercice 2
3. Exercice 3
4. Exercice 4
5. Exercice 5
6. Exercice 6
7. Exercice 7

8. Exercice 8
9. Exercice 9
10. Exercice 10
11. Exercice 11
12. Exercice 12
13. Exercice 13
14. Exercice 14

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 1

```
1 def est_pair(x: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si x est pair
4     Paramètres:
5         x (int): entier
6
7     Renvoie:
8         bool: True si x est pair
9     """
10    if x % 2 == 0:
11        return True
12    else:
13        return False
```

Code 1 – Création de la fonction

```
1 print( est_pair(5) )
```

Code 2 – Programme principal

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

```
1 def est_pair(x: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si x est pair
4     Paramètres:
5         x (int): entier
6
7     Renvoie:
8         bool: True si x est pair
9     """
10    return x % 2 == 0
```

Code 3 – Autre version

À retenir

L'expression `x%2 == 0` est un booléen (**True** ou **False**) qui peut être renvoyé directement.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 2

```
1 # Fonction
2 def valeur_absolue(x: int) -> int:
3     """
4     renvoie la valeur absolue de x
5     """
6     if x < 0:
7         return -x
8     else:
9         return x
10
11 # Programme principal
12 print( valeur_absolue(-4) )
```

Remarque

La `docstring` est moins détaillée mais toujours présente.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 3

```
1 def surface(r: int) -> float:
2     """
3     renvoie la surface du disque de rayon r
4     """
5     return 3.14*r**2
```

```
1 # import
2 from math import pi
3
4 # fonction
5 def surface(r: int) -> float:
6     """
7     renvoie la surface du disque de rayon r
8     utilise la bibliothèque math
9     """
10    return pi*r**2
```

Code 4 – 2 versions

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 4

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

```
1 def volume(longueur: int, largeur: int, hauteur: int) ->int:  
2     return longueur*largeur*hauteur
```

Exercice 8

```
1 print( volume(3, 4, 5) )
```

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 5

```
1 def est_majeur(age: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si la personne est majeur
4
5     Paramètres:
6         age (int): âge de la personne
7
8     Renvoi:
9         bool: True si majeur
10    """
11    if age >= 18:
12        return True
13    else:
14        return False
```

```
1 print( est_majeur(20) )
2 print( est_majeur(10) )
3 print( est_majeur(18) )
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14


```
1 def est_majeur(age: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si la personne est majeur
4
5     Parameters
6     -----
7     age : int
8         âge de la personne.
9     Renvoie
10    -----
11    boolean
12
13    """
14    return age >= 18
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Code 5 – Seconde version :age >= 18 est une expression
booléenne

Exercice 6

```
1 def puissance(x: int, n: int) -> int:
2     """
3     élève x à la puissance n
4
5     Parameters
6     -----
7     x : int
8         entier.
9     n : int
10        exposant.
11
12    Renvoie
13    -----
14    res : int
15    """
16    res = 1
17    for i in range(n):
18        res = res* x
19    return res
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

```
1 print( "2**5", puissance(2, 5) )  
2 print( "5**2", puissance(5, 2) )
```

Code 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 7

```
1 # import
2 from random import randint
3
4 # fonction
5 def lancer_des() -> int:
6     """
7     renvoie la somme de deux dés
8     """
9     de1 = randint(1, 6)
10    de2 = randint(1, 6)
11    return de1 + de2
12
13 # programme principal
14 somme_des = lancer_des()
15 print(somme_des)
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 8

```
1 def pythagore(a: int, b: int, c: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si le triangle a, b, c est rectangle
4     """
5     cotes = a**2+b**2
6     hyp = c**2
7     if cotes == hyp:
8         return True
9     else:
10        return False
```

```
1 print( pythagore(3, 4, 5) )
2 print( pythagore(3, 4, 10) )
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

```
1 def pythagore(a: int, b: int, c: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si le triangle a, b, c est rectangle
4
5     Parameters
6     -----
7     a, b, c: int
8         mesures des côtés.
9
10    Renvoie
11    -----
12    Boolean.
13
14    """
15    return a**2 + b**2 == c**2
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Code 7 – L'expression $a**2 + b**2 == c**2$ renvoie un booléen

Exercice 9

```
1 def somme(n: int) -> int:
2     """
3     renvoie la somme des entiers de 1 à n
4     """
5     resultat = 0
6     for i in range(n+1):
7         resultat = resultat + i
8     return resultat
```

```
1 print( "somme 5", somme(5) )
2 print( "somme 0", somme(0) )
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 10

```
1 def est_parfait(n: int) -> bool:
2     """
3     vérifie si n est parfait
4     """
5     somme = 0
6     for i in range(1, n):
7         if n % i == 0: # i est multiple de n
8             somme = somme + i
9     # la somme des multiples est égal à n
10    return somme == n
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 11

```
1 def est_premier(x: int) -> bool:
2     """
3     renvoie True si x est un nombre premier
4     """
5     diviseur = 2
6     # si le reste est nul, c'est que nous avons un diviseur
7     while diviseur < x and not(x%diviseur == 0):
8         diviseur = diviseur + 1
9     # On a divisé par tous les nombres < x
10    if diviseur == x:
11        return True
12    else: # on s'est arrêté avant
13        return False
```

Remarque

Cet algorithme compte tous les diviseurs. Il est possible de faire plus rapide.

Exercice 13

Exercice 14

Remarque

Optimisation possible : Mathématiquement, les diviseurs de x (autres que x) sont inférieurs ou égaux à $x/2$

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

```
1 def est_premier(x: int) -> bool:
2     """
3     renvoie True si x est un nombre premier
4     """
5     diviseur = 2
6     # si le reste est nul, c'est que nous avons un diviseur
7     while diviseur <= x//2 and not(x%diviseur == 0):
8         diviseur = diviseur + 1
9     # On a divisé par tous les nombres < x
10    if diviseur == x:
11        return True
12    else: # on s'est arrêté avant
13        return False
```

0
1
2
3
4

```
1 def est_premier(x: int) -> bool:
2     """
3     renvoie True si x est un nombre premier
4     """
5     for i in range(2, x):
6         # si le reste est nul, c'est que nous
avons un diviseur
7         if x%i == 0:
8             return False
9     return True
```

Code 8 – Seconde version

Remarque

Cet algorithme s'arrête dès qu'on trouve un diviseur.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 12

```
1 def collatz(n: int) -> bool:
2     """
3     renvoie True si la procédure termine
4     Si la boucle ne se termine jamais, la
5     conjecture
6     est fausse.
7     """
8     while n != 1:
9         if n % 2 == 0: # pair
10            n = n//2
11        else:
12            n = 3*n+1
13    return True
```

Observation

La conjecture affirme que quelque soit la valeur de **n**, cette fonction renverra **True**.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Exercice 13

```
1 # import
2 import turtle as t
3
4 # fonction
5 def triangle(c: int) -> None:
6     """
7     Trace un triangle noir
8     """
9     t.begin_fill()
10    for _ in range(3):
11        t.forward(c)
12        t.left(120)
13    t.end_fill()
```

Observation

Dans la boucle, la variable est nommée `_`. Ce n'est pas obligatoire, on peut la nommer `i`, `var...`

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

```
1 # programme principal
2 t.up()
3 for _ in range(3):
4     t.left(90)
5     t.forward(50)
6     t.right(90)
7     triangle(100)
8 t.done()
```

Observation

On lève le crayon (`t.up()`) pour ne pas tracer de trait entre les triangles.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14

Observation

Le fichier `tests_unitaires.py` rassemble tous les tests. Si les fonctions sont correctement construites, l'exécution des tests ne doit rien afficher dans la console.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 7

Exercice 8

Exercice 9

Exercice 10

Exercice 11

Exercice 12

Exercice 13

Exercice 14