

Exercices liste chaînée Correction

Christophe Viroulaud

Terminale - NSI

Archi 04



Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Sommaire

1. Exercice 1

2. Exercice 2

3. Exercice 3

4. Exercice 4

5. Exercice 5

6. Exercice 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 1

```
1 def longueur(lst: tuple) -> int:  
2     if len(lst) == 0:  
3         return 0  
4     else:  
5         return 1 + longueur(lst[1])
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def afficher(lst: tuple) -> str:  
2     if len(lst) == 0:  
3         return "fin"  
4     else:  
5         return lst[0] + " - " + afficher(lst[1])
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Sommaire

1. Exercice 1

2. Exercice 2

3. Exercice 3

4. Exercice 4

5. Exercice 5

6. Exercice 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 2

```
1 def inserer_rec(self, val: int, n: int, m: object) -> None:
2     """
3     méthode interne pour placer val au rang n
4     si n est trop grand, place l'élément en fin de liste
5     """
6     if n == 0: # ajout en première place
7         nouveau = Maillon(val, m) # m est self.tete
8         self.tete = nouveau
9     elif n == 1: # position trouvée
10        nouveau = Maillon(val, m.suivant)
11        m.suivant = nouveau
12    elif m.suivant is None: # n trop grand
13        nouveau = Maillon(val, m.suivant)
14        m.suivant = nouveau
15    else:
16        self.inserer_rec(val, n-1, m.suivant)
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def inserer(self, val: int, n: int) -> None:
2     """
3     appel principal de l'insertion pour placer
4     val en n
5     """
6     self.inserer_rec(val, n, self.tete)
```

Sommaire

1. Exercice 1

2. Exercice 2

3. Exercice 3

4. Exercice 4

5. Exercice 5

6. Exercice 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 3

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def dernier_imp(self) -> int:
2     # gestion liste vide
3     if self.tete is None:
4         return -1
5
6     en_cours = self.tete
7     while en_cours.suivant is not None:
8         en_cours = en_cours.suivant
9     return en_cours.valeur
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def dernier_aux(self, en_cours: Maillon) -> int:
2     if en_cours.suivant is None:
3         return en_cours.valeur
4     else:
5         return self.dernier_aux(en_cours.suivant)
6
7 def dernier_rec(self) -> int:
8     # gestion liste vide
9     if self.tete is None:
10        return -1
11
12    return self.dernier_aux(self.tete)
```

Sommaire

1. Exercice 1
2. Exercice 2
3. Exercice 3
4. Exercice 4
5. Exercice 5
6. Exercice 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

- ▶ Initialiser le **Maillon** en cours avec la tête.
- ▶ Tant que le **Maillon** en cours n'est pas vide :
 - ▶ Créer un **Maillon** et l'attacher au précédent.
 - ▶ Prendre le **Maillon** suivant.
- ▶ Réinitialiser la tête avec le dernier **Maillon** visité.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def renverser(self) -> None:
2     res = None
3     en_cours = self.tete
4     while en_cours is not None:
5         # crée maillon et l'attache au précédent
6         res = Maillon(en_cours.valeur, res)
7         # va voir le maillon suivant
8         en_cours = en_cours.suivant
9     self.tete = res
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Sommaire

1. Exercice 1
2. Exercice 2
3. Exercice 3
4. Exercice 4
5. Exercice 5
6. Exercice 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

- ▶ Initialiser le **Maillon** en cours avec la tête.
- ▶ Tant que le **Maillon** en cours n'est pas vide :
 - ▶ Créer un **Maillon** doublon du **Maillon** en cours.
 - ▶ Faire pointer le **Maillon** en cours sur le doublon.
 - ▶ Initialiser le **Maillon** en cours avec le suivant du doublon.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def dupliquer(self):  
2     en_cours = self.tete  
3     while en_cours is not None:  
4         doublon = Maillon(en_cours.valeur, en_cours.suivant)  
5         en_cours.suivant = doublon  
6         en_cours = doublon.suivant
```


Sommaire

1. Exercice 1
2. Exercice 2
3. Exercice 3
4. Exercice 4
5. Exercice 5
6. Exercice 6

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

Exercice 6

```
1 from liste import Liste, Maillon
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 l1 = Liste()
2 l1.ajoute(8)
3 l1.ajoute(5)
4 l1.ajoute(3)
5 l1.ajoute(9)
6 l1.ajoute(10)
7
8 l2 = Liste()
9 l2.ajoute(2)
10 l2.ajoute(4)
11 l2.ajoute(7)
```

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6

```
1 def concatener(l1: Liste, l2: Liste) -> Liste:
2     def concatener_rec(tete1: Maillon, tete2: Maillon) -> Maillon:
3         """
4         fonction interne pour additionner 2 listes
5         """
6         if tete1 is None:
7             return tete2
8         else:
9             return Maillon(tete1.valeur,
10                            concatener_rec(tete1.suivant, tete2))
11
12     res = Liste()
13     res.tete = concatener_rec(l1.tete, l2.tete)
14     return res
```

Remarque

- ▶ La liste 2 n'est pas recopiée dans la nouvelle liste. Une modification du contenu de l'une d'elle modifie l'autre : c'est un **effet de bord** (pas nécessairement désiré).
- ▶ La complexité dépend de la taille de la première liste, qui est entièrement copiée.

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Exercice 6